

Målet med spelet:

Det är simpelt, ha så mycket poäng som möjligt när ni slutar spela. Förslagsvis så har ni en förbestämd runda ni slutar på.

Spelets innehåll:

Några landbrickor

35 spelpjäser

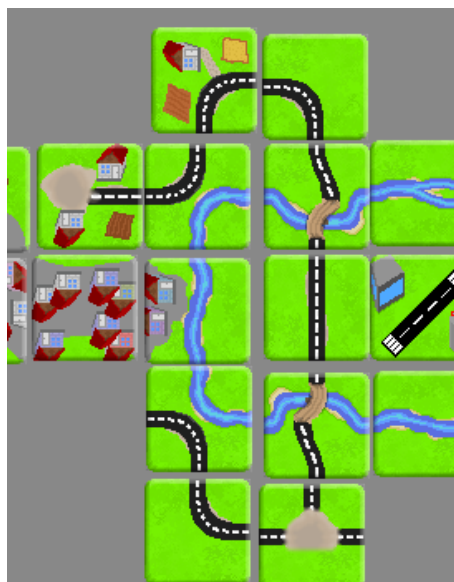
1 regelbok

En omgång

1. Ta en landbricka
2. Placera ut landbrickan på valfri plats där den passar. (OBS. är det en flodbricka måste floden vara mot en annan flod)
3. Sätt ut en spelpjäs på en väg, stad eller flygplats på landbrickan. Om du inte vill sätta ut en spelpjäs trycker du på "Skip"-knappen. Spelpjäserna kan bara vara på en väg eller stad där det inte redan finns en annan spelpjäs.

Vad är en väg?

En väg är ett antal vägbrickor som har kopplats ihop och slutar i en korsning eller ett vägslut. När vägen har två ändar får spelaren med en spelpjäs på vägen lika många poäng som antalet rutor vägen passerar genom.



Vägen som passerar floden är värd 8 poäng och slutar i korsningen.

Den andra vägen börjar i korsningen men har inget slut i andra änden.

